# ПРОЕКТНЫЙ ЗАМЫСЕЛ

# КОМАНДНОГО ПРОЕКТА

|  |  |
| --- | --- |
| Тема проекта | Мультивикторина по разным предметным областям название |
| Направление проекта  | Информационное,социальное, игровое прикладное. |
| Разработчики проекта | Жакаев Т., Белоглазов С., Буданцев Д., Гирич Ю. |
| Целевые группы проекта  | Для студентов и учителей. |
| Цель проекта | Создание игры для проверки знаний по таким предметным областям как литература, русский язык, металлургии, индивидуальному проекту. |
| Задачи проекта | 1.Создать команду;2.Сформулировать тему проекта, определить цель;3.Составить план работы над проектом;4.Составить правила для игры.5.Создание реквизита (…);6.Составление вопросов по разным предметным областям;7.Обдумывание внутреигровых механик;8.Создание продукта и презентаций; 9.Оформление внешнего вида проекта;10.Апробация игры. |
| Ресурсы проекта  | Трудовые:1.Составление вопросов для викторины;2.Создание продукта;3.Создание паспорта проекта;4.Создание презентации;Материальные:Бумага, картон, скотч, клей, пишущие средстваНематериальные затраты:Обдумывание работы над проектом, вложенные силы в проект, затраченное время для создания проекта. |
| Сроки и этапы реализации проекта | Сентябрь – декабрь 2025 года:1 этап: подготовительный 2 этап: основной3 этап: заключительный |
| Ожидаемые конечные результаты реализации проекта | В результате выполнения проекта будет достигнуто:**Фактический результат** *1.Новые знания для студентов.**2.Опыт работы в команде.***Форма представления результата** **Презентация игры** |