# ПРОЕКТНЫЙ ЗАМЫСЕЛ

# КОМАНДНОГО ПРОЕКТА

|  |  |
| --- | --- |
| Тема проекта | Мультивикторина по разным предметным областям название |
| Направление проекта | Информационное,социальное, игровое прикладное. |
| Разработчики проекта | Жакаев Т., Белоглазов С., Буданцев Д., Гирич Ю. |
| Целевые группы проекта | Для студентов и учителей. |
| Цель проекта | Создание игры для проверки знаний по таким предметным областям как литература, русский язык, металлургии, индивидуальному проекту. |
| Задачи проекта | 1.Создать команду;  2.Сформулировать тему проекта, определить цель;  3.Составить план работы над проектом;  4.Составить правила для игры.  5.Создание реквизита (…);  6.Составление вопросов по разным предметным областям;  7.Обдумывание внутреигровых механик;  8.Создание продукта и презентаций;  9.Оформление внешнего вида проекта;  10.Апробация игры. |
| Ресурсы проекта | Трудовые:  1.Составление вопросов для викторины;  2.Создание продукта;  3.Создание паспорта проекта;  4.Создание презентации;  Материальные:  Бумага, картон, скотч, клей, пишущие средства  Нематериальные затраты:  Обдумывание работы над проектом, вложенные силы в проект, затраченное время для создания проекта. |
| Сроки и этапы реализации проекта | Сентябрь – декабрь 2025 года:  1 этап: подготовительный  2 этап: основной  3 этап: заключительный |
| Ожидаемые конечные результаты реализации проекта | В результате выполнения проекта будет достигнуто:  **Фактический результат**  *1.Новые знания для студентов.*  *2.Опыт работы в команде.*  **Форма представления результата**  **Презентация игры** |