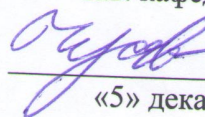


Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Магнитогорский государственный технический университет
им. Г.И. Носова»

УТВЕРЖДАЮ
Зав. кафедрой БИиИТ


Г.Н. Чусавитина
«5» декабря 2022 г.

**Положение
о конкурсе проектов компьютерных игр**

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок проведения Конкурса, категории участников.

1.2 Организаторы Конкурса: преподаватели кафедры БИиИТ института энергетики и автоматизированных систем, направления автоматизированные системы.

2. Цели и задачи

2.1 Цель Конкурса – выявление оригинальных творческих игровых идей.

2.2 Задачи Конкурса:

- стимулирование творческой, познавательной и социальной активности учащихся;
- популяризация и развитие новых видов деятельности для учащихся, основанных на применении информационных технологий (компьютерное конструирование, творческое экспериментирование);
- повышение интереса обучающихся к конкурсной деятельности.

3. Организационный комитет Конкурса:

3.1 Организаторами Конкурса являются: преподаватели кафедры БИиИТ.

3.2 Оргкомитет:

- определяет сроки и место проведения Конкурса;
- утверждает план подготовки Конкурса;
- утверждает порядок проведения Конкурса и программу;
- организует проведение Конкурса;
- имеет право вносить изменения в программу Конкурса;
- формирует состав жюри и экспертов;
- принимает иные решения в рамках проведения Конкурса.

4. Условия и сроки проведения

4.1 Условия

- участниками Конкурса являются учащиеся высших учебных заведений Российской Федерации;
- конкурсные материалы должны быть авторскими.
- конкурсная программа проходит очно в формате представления проекта (презентация, доклад, сопровождающие материалы).

4.2 Сроки

- сроки представления заявок на конкурс: с 20 декабря 2022 г. по 10 января 2023 г. в сообщения группы кафедры в социальной сети ВКонтакте <https://vk.com/cathbiit>;
- работы, предоставленные позднее указанных сроков, к рассмотрению не принимаются;
- рассмотрение работ экспертной комиссией: 13 января 2023 г., 16:00-18:00, ауд 1-251.
- награждение победителей – 13 января 2023 года в 18:00, ауд. 1-251.

5. Требования к оформлению проектов

5.1 Условия

- электронная презентация должна быть выполнена в приложении Microsoft PowerPoint; OpenOffice.org Impress или в других современных сервисах;
- работа предоставляется в форматах: ppt, pptx, видеоформат (с озвучкой или без), pdf.
- на титульном слайде должны быть указаны: тематика Конкурса, название работы, Ф.И.О. (полное) автора, ФИО руководителя (по необходимости), название образовательного учреждения, курс/направление подготовки;
- конкурсная работа должна сохранять единый стиль (цвет, шрифт, начертание, выравнивание);
- время защиты проекта не более 10 минут, включая вопросы экспертной комиссии;
- конкурсанты предоставляют экспертной комиссии дизайн-документ проекта, и иные сопроводительные документы, необходимые для демонстрации идеи проекта;

5.2 Обязательные вопросы конкурсного доклада (могут быть частично оформлены в виде раздаточного материала)

- Канва игры, сеттинг, игровой мир;
- Герои игры, NPC;
- Сценарий игры (тритмент);
- Нарратив, механики, баланс;
- Точки интереса игрока;
- Пасхалки, ивенты, фичи и прочее (опционально).

6. Критерии конкурсного отбора

6.1. Конкурсные работы оцениваются по следующим критериям:

- уникальность материала;
- завершенность проекта;
- готовность проекта к реализации;
- инновационный подход, оригинальность.

6.2. Экспертная группа (жюри) не предоставляет комментарии и объяснения по результатам и итогам Конкурса. Апелляция по итогам Конкурса не предусмотрена.

7. Подведение итогов конкурса

7.1. В Конкурсе определяются 3 победителя и награждаются дипломами.

7.2. Участники Конкурса получают сертификаты участника.

7.3. Дипломы и сертификаты вручаются в электронном виде и размещаются в фотоальбоме группы кафедры БИиИТ в социальной сети ВКонтакте (<https://vk.com/cathbiit>) в срок до 15 января 2022 г.

к.п.н, доцент кафедры бизнес-информатики
и информационных технологий



Чернова Е.В.

к.п.н, доцент кафедры бизнес-информатики
и информационных технологий



Курзаева Л.В.