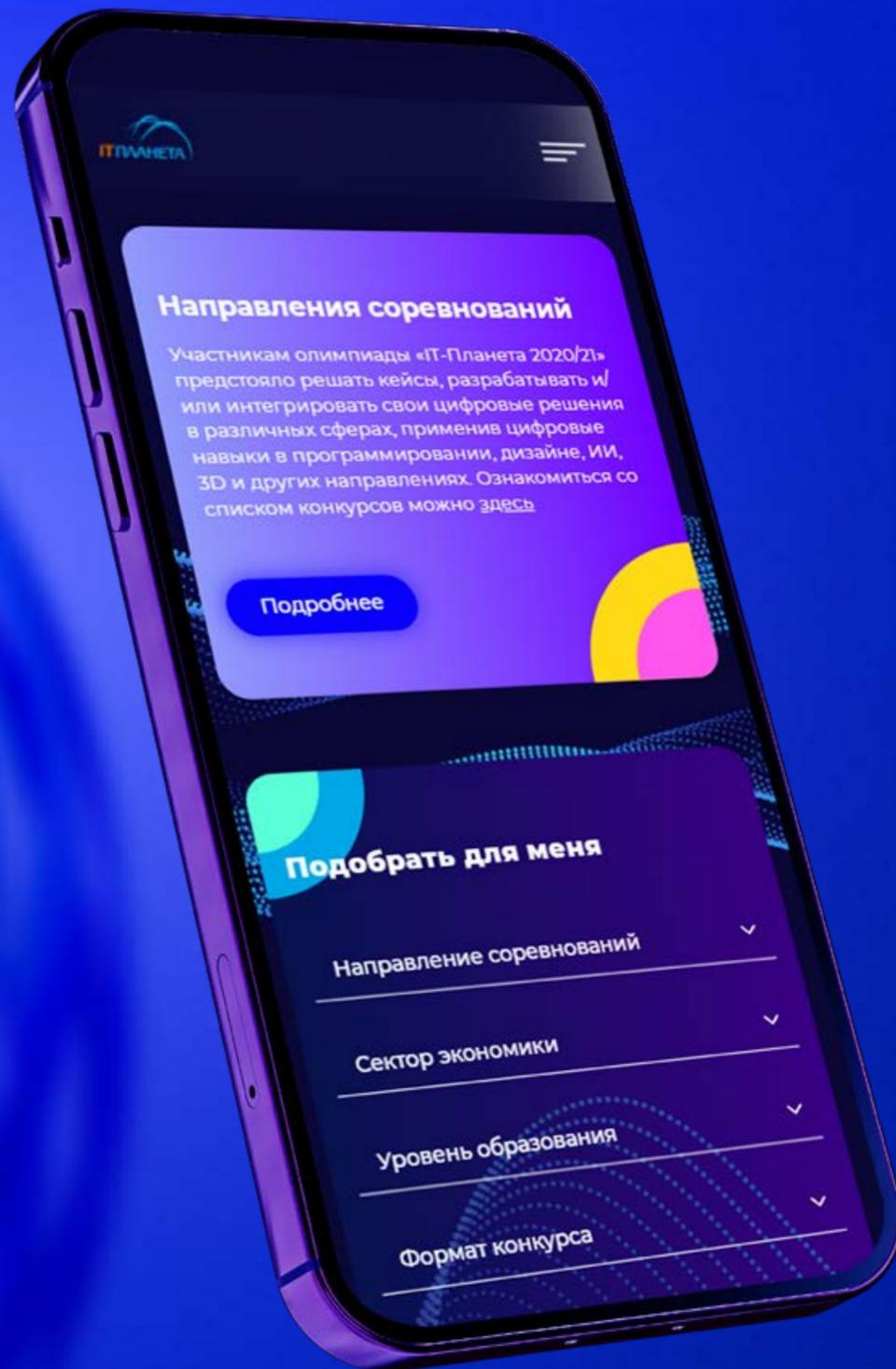




XIV Олимпиада «IT-Планета 2022/23»

ИКТ для всех отраслей экономики

world-it-planet.org



О проекте

Олимпиада «IT-Планета» – это международное практико-ориентированное соревнование, направленное на выявление и поддержку талантливых студентов и профессионалов ИТ-сферы из России и стран СНГ.

Соревнования предоставляют компаниям из различных секторов экономики возможность находить квалифицированные ИТ-кадры в России и других странах, новые идеи и интересные технические решения, позволяющие повысить инновационность и эффективность бизнеса.

IT-Планета в цифрах

100+

организаций-
партнёров

150 000+

участников за все годы
проведения

1 200+

вузов и колледжей-
партнёров

15

треков проводится
в среднем ежегодно

15

стран-участниц

20 000+

участников ежегодно

14

лет проведения



Олимпиада направлена на продвижение и внедрение ИТ в разные отрасли экономики

- Информационные технологии
- Образование
- Сельское хозяйство
- Транспорт
- Здравоохранение
- Финансовый сектор
- Коммуникационные технологии
- Промышленный сектор
- Потребительский сектор
- Гражданское хозяйство
- Недвижимость
- Энергетика
- Строительство
- Сырьевой сектор

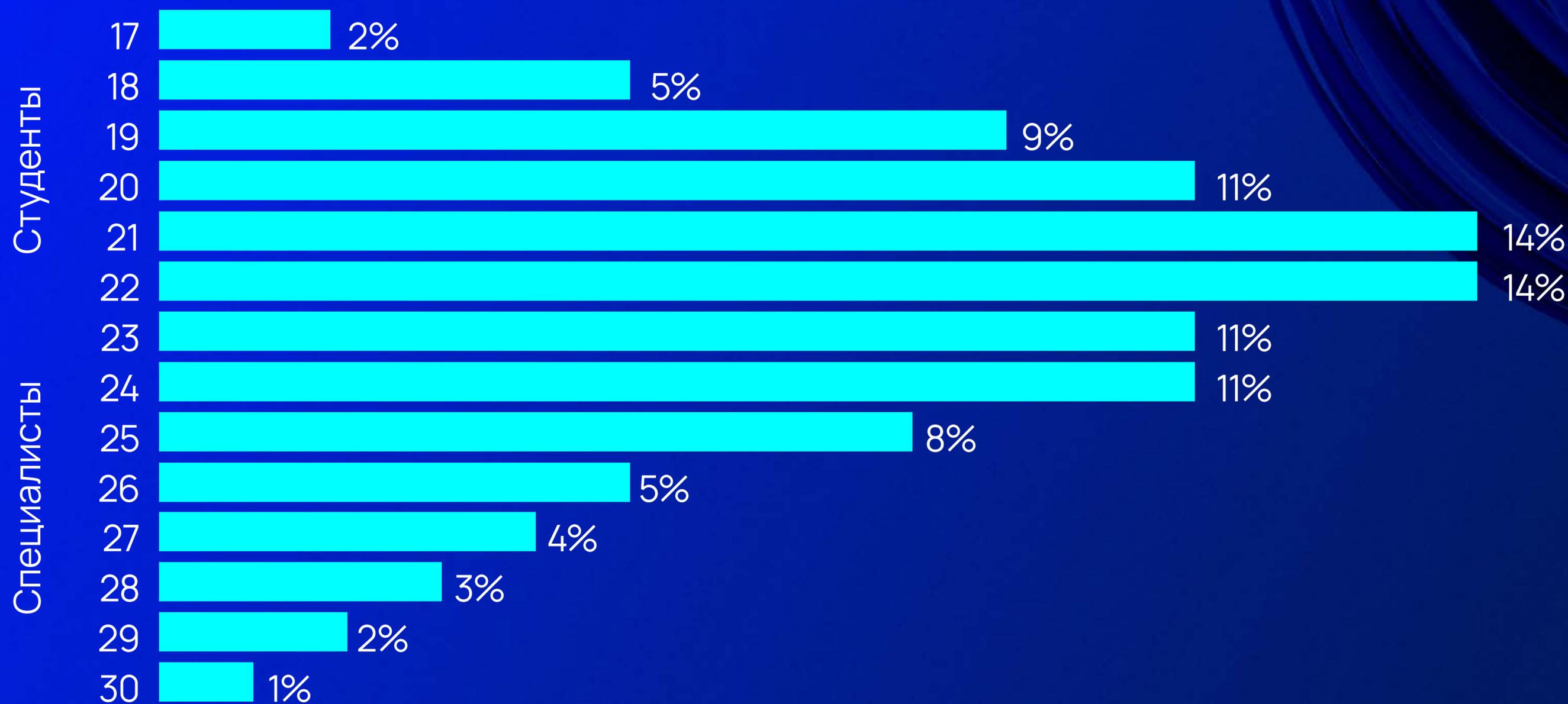
Партнёрство в рамках олимпиады решает следующие задачи:



- Продвижение бренда и ИКТ-продуктов среди целевой аудитории, а также в образовательном и государственном секторах.
- Экспорт технологий и продуктов в другие страны, участвующие в олимпиаде.
- Продвижение образовательных программ в вузы и колледжи России и других стран.
- Продвижение HR-бренда.
- Поиск кадров для трудоустройства, стажировок и формирования кадрового резерва.
- Развитие взаимоотношений с представителями учреждений профессионального образования России и других стран.
- Поиск новых идей, стартапов и решений.

Целевая аудитория

среднее ежегодное значение



Не менее

15%

**студентов,
аспирантов
и выпускников**

учатся или учились в топ-30
вузов России по версии

[РАЭКС - Аналитика](#)

Продвижение олимпиады «IT-Планета 2022/23»



Работа с сообществом. Продвижение
в социальных сетях

150 000 членов сообщества



При поддержке информационных партнёров,
интернет-СМИ и профильных IT-изданий

более 900 публикаций



При поддержке органов государственной
власти стран-участниц

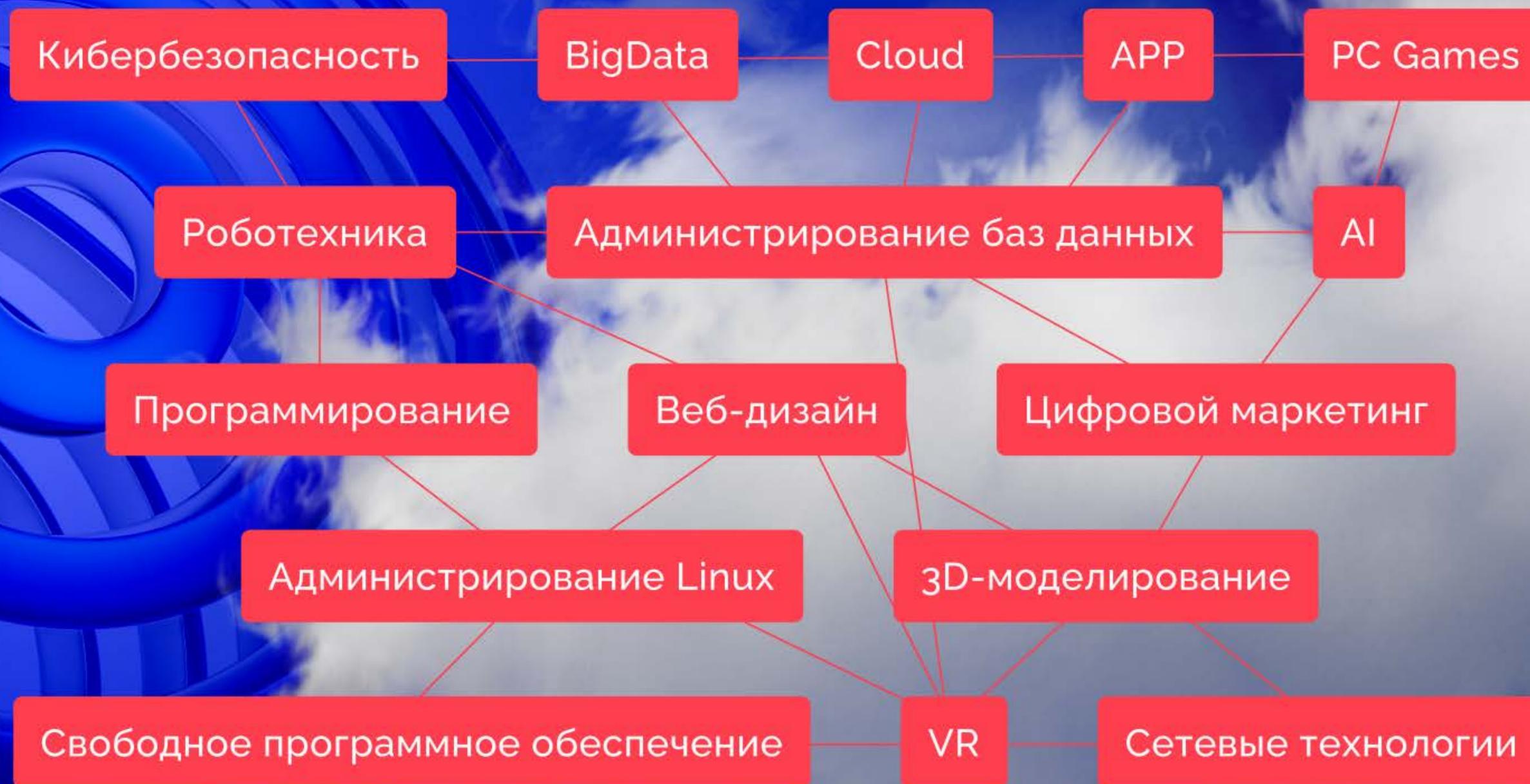
85 регионов РФ и 8 стран СНГ



При поддержке представителей учебных
заведений

1200 учебных заведений

Направления соревнования



КАК ЭТО РАБОТАЕТ?

Выяснение потребностей

Цели и ЦА Формат/Лига Доп. услуги
Заклучение договора

Концепция

Правила конкурса Тексты Дизайн
Медиа-план Согласование концепции

Старт и отборочные этапы

Информационная компания Администрирование Онлайн-школа
Поддержка участников Менторство Оценка проектов Онлайн-мониторинг

Финал

Официальные церемонии Соревнования Поддержка участников Обучение
Оценка проектов Награждение победителей

Механика



IT-Планета



Партнёр



Совместно

**КАДРЫ
РЕШЕНИЯ
PR**

Доступные виды заданий

ВИД ЗАДАНИЯ	ФОРМАТ УЧАСТИЯ	ЦЕЛЬ	ОПИСАНИЕ
Решение тестов и задач	Индивидуальный / Командный	Кадры / Продвижение	Участникам предлагаются тесты и задачи, имеющие эталонное решение. Возможна автоматическая проверка. Оптимален для массового отбора участников, обладающих необходимым минимумом знаний.
Решение кейсов	Индивидуальный / Командный	Кадры / Решения / Продвижение	Относительно быстры во времени, могут решать реальную проблему партнёра, интересны для участников, дают возможность оценить не только компетентность, но нестандартность подхода испытуемого.
Разработка проектов	Командный (с привлечением специалистов из разных областей)	Идеи / Стартапы / Продвижение	Позволяет найти нестандартные решения, которые можно развить в стартапы. Требуется ручная проверка. Самый сложный для участников вид испытаний, так как предполагает наличие идеи, поэтому привлекает меньшее количество участников.

График олимпиады

1

**ноябрь –
декабрь**

Регистрация
учебных заведений

2

**январь -
февраль**

Регистрация
участников

3

**февраль -
март**

Первый отборочный
этап

4

апрель

Второй отборочный
этап

5

май

Международный
финал



О финале

4 дня насыщенной программы

450 финалистов и гостей

20 мастер-классов

15 конкурсов

Программа

День 1. Открытие. Соревнования

День 2. Досуговые мероприятия

День 3. Образовательная программа

День 4. Церемония награждения

[Видео очного финала](#)

|

[Видео онлайн финала](#)

Участники

- студенты и молодые дипломированные специалисты (победители отборочных этапов)
- представители органов власти;
- представители международных и российских компаний;
- сотрудники учреждений СПО и ВПО финалистов.



ПРИМЕРЫ ПРОЕКТОВ УЧАСТНИКОВ

Farix

Команда: ДиджеталVolki

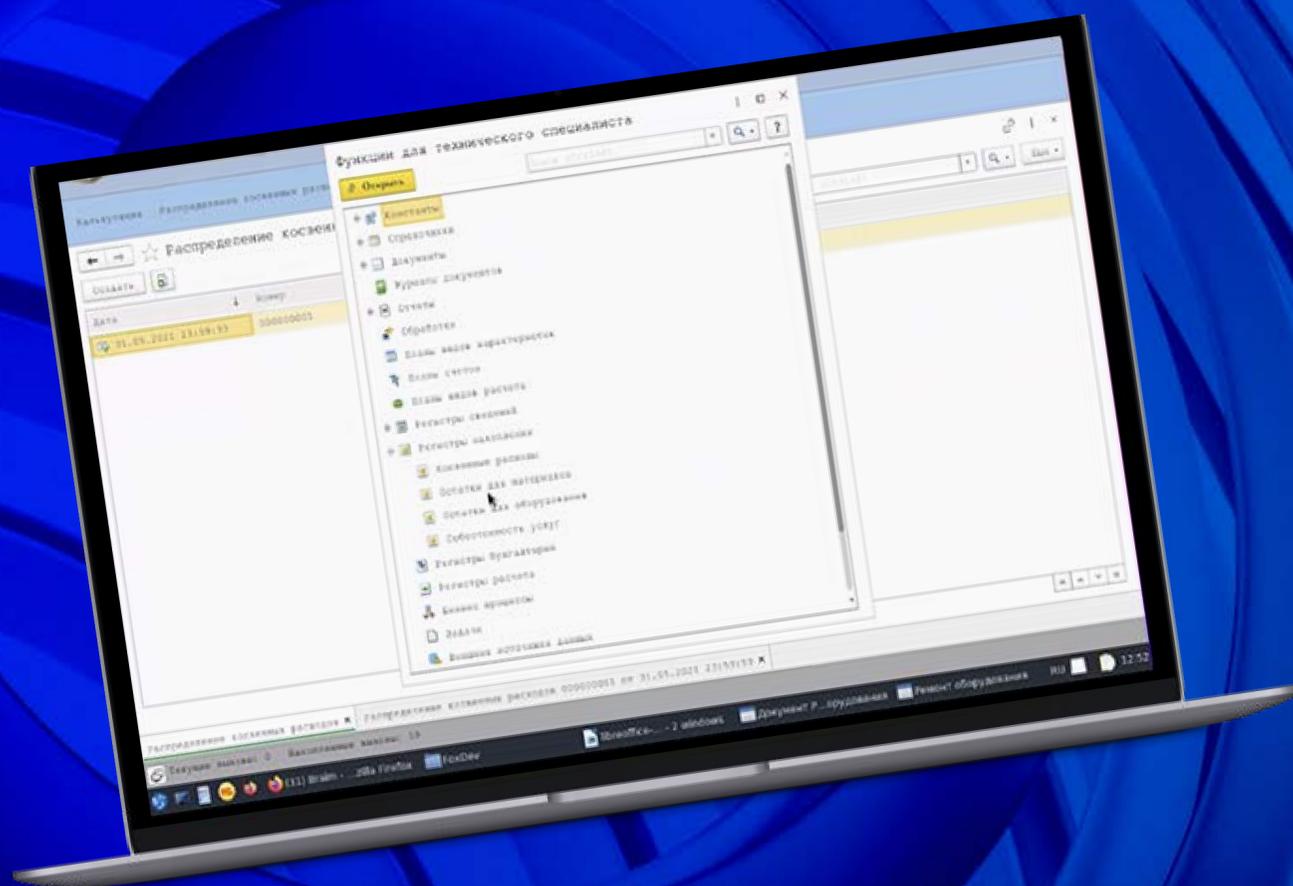


Конкурс

Разработка мобильных приложений



Приложение, позволяющее начинающим художникам собирать аудиторию, а также широкому кругу лиц искать профессиональных художников и интересующий контент.



Кейсовое задание для всех команд

Олимпиада «IT-Планета 2022/23»

Конкурс

Создание проектов автоматизации бизнеса на платформе 1С:Предприятие 8



Автоматизация бизнес-процессов производственного предприятия, занимающегося ремонтом сложного технологического оборудования.

PULSER

Команда: mt19937

Олимпиада «IT-Планета 2022/23»



Конкурс СБЕР Data Science



Кроссплатформенное приложение с поддержкой пользователей, которое определяет пульс человека с помощью видеокамеры, используя Computer Vision.

Разработка ТНПА

Команда: «SevROV»

Олимпиада «IT-Планета 2022/23»



Конкурс

Робофабрика, номинация «Изделие»

ROBBO™

Прототип подводного аппарата для проведения подводных исследований и осмотровых работ, который при равной мощности может работать с грузами массой до 3 кг, тогда как аналоги испытывали большие трудности с грузами массой более 1 кг. Это было достигнуто благодаря уникальной конструкции аппарата.

Образовательное приложение виртуальной реальности

Команда: «Арес»

Олимпиада «IT-Планета 2022/23»



Конкурс

Разработка проектов в виртуальной реальности на платформе Varwin



Проект предоставляет возможность увлекательного и познавательного обучения по дисциплине «Астрономия» с помощью VR технологий.

info@world-it-planet.org
+7 (499) 703-39-49