

УТВЕРЖДАЮ  
Исполнительный директор  
АНО «ЦРИТ «ИТ-Планета»  
Председатель Международного  
организационного комитета  
XIV Международной олимпиады  
«ИТ-Планета 2023»



С. И. Шалашный

«01» сентября 2022 г.



**ПОЛОЖЕНИЕ  
О ПРОВЕДЕНИИ XIV МЕЖДУНАРОДНОЙ ОЛИМПИАДЫ  
В СФЕРЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ «ИТ-ПЛАНЕТА 2023»**

## 1. Основные положения, цели, задачи и символика

1.2. XIV Международная олимпиада в сфере информационных технологий «ИТ-Планета 2023» (далее – ИТ-Олимпиада) – это ежегодное социально-значимое мероприятие, направленное на сближение бизнеса, образования и власти, проводимое с целью повышения качества образования, поддержки активной и талантливой молодежи, популяризации современных информационных, инновационных и телекоммуникационных технологий в соответствии с настоящим Положением.

1.3. Учредителем и организатором ИТ-Олимпиады является Автономная некоммерческая организация «Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета» (далее – Учредитель), г. Краснодар, ОГРН: 1122300005431, ИНН: 2308980846, КПП: 230901001, <https://it-planet.org>.

1.4. ИТ-Олимпиада:

- проводится с использованием гранта Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества, предоставленного «Фондом президентских грантов» в направлении ИТ-Олимпиады «Неограниченные возможности»;
- обладает статусом лидерского проекта в направлении «Развитие молодых профессиональных кадров», присвоенным по решению экспертного совета АНО «Агентство стратегических инициатив по продвижению новых проектов».

1.5. Ожидается, что:

- результаты ИТ-Олимпиады будут использованы для коррекции существующих и внедрения новых программ обучения, для создания кадрового резерва ИТ-специалистов и оценки подготовки будущих специалистов в сфере информационных технологий в учреждениях высшего и среднего профессионального образования;
- участие в ИТ-Олимпиаде мотивирует студентов, аспирантов и дипломированных ИТ-специалистов применять свои навыки на предприятиях различных отраслей экономики;
- данная программа будет способствовать популяризации современных программных, программно-аппаратных и инновационных решений на территории всех регионов Российской Федерации и других стран участниц ИТ-Олимпиады.

1.6. Настоящее Положение устанавливает принципы организации, проведения и подведения итогов ИТ-Олимпиады.

1.7. Официальный веб-сайт ИТ-Олимпиады – <https://world-it-planet.org> (далее – Сайт).

1.8. Регистрация Участников, сбор решений и работ Участников, общение с Участниками и их представителями, а также подведение итогов осуществляется на сайте инновационной платформы BRAIM (далее – Платформа) по адресу <https://braim.org>.

1.9. Официальный слоган ИТ-Олимпиады на русском языке «Открой свою планету», на английском – «Discover your planet».

1.10. Официальный логотип ИТ-Олимпиады – это комбинированное изображение, состоящее из символического значения на русском языке «ИТПЛАНЕТА», на английском языке «ITPLANET» и графических элементов в виде трех изогнутых линий, символизирующих информацию и технологию, пересекающих горизонт планеты.

1.11. Участие в ИТ-Олимпиаде является бесплатным.

1.12. Официальные языки ИТ-Олимпиады: на отборочных этапах – русский и национальные языки, на финальном этапе – русский и английский языки.

## 2. Организационная структура, органы управления и сфера их компетенций

2.1. Главным органом управления ИТ-Олимпиады является Международный организационный комитет (далее – МОК или Международный оргкомитет).

2.2. Членами МОК могут являться руководители и сотрудники общественных профессиональных организаций в сфере информационных и телекоммуникационных технологий, коммерческих компаний, работающих в сфере ИКТ, представители органов государственной власти и учреждений профессионального образования.

2.3. Председатель МОК организует его работу, ведет заседания МОК и выполняет от лица МОК необходимые представительские и иные функции в соответствии с настоящим Положением.

2.4. Председатель и члены МОК XIV Международной олимпиады информационных технологий «ИТ-Планета 2023» утверждаются Учредителем ИТ-Олимпиады из числа Организаторов Конкурсной программы ИТ-Олимпиады, руководствуясь правилом: один Конкурс – один член оргкомитета.

2.5. К исключительной компетенции МОК относятся следующие вопросы:

- утверждение и изменение сроков и формата проведения ИТ-Олимпиады;
- определение города для проведения Международного финала ИТ-Олимпиады;
- формирование и утверждение состава Экспертного совета международного этапа ИТ-Олимпиады;
- утверждение результатов международного этапа ИТ-Олимпиады;
- привлечение к организации ИТ-Олимпиады органов государственной власти, бизнес-структур и других заинтересованных юридических и физических лиц в странах, где ИТ-Олимпиада еще не проводится, а также принятие решений о присоединении других стран к ИТ-Олимпиаде.

2.6. Решения МОК принимаются простым большинством голосов.

2.7. Конкурсная программа олимпиады состоит из отдельных Конкурсов (далее и выше по тексту – Конкурс), организованных одной или несколькими коммерческими организациями, органами государственной власти, вузами и/или другими юридическими лицами (далее и выше по тексту – Организаторы), изъявившими желание организовать Конкурс, утвержденные Учредителем и оплатившие организационный взнос.

2.8. Члены МОК и Организаторы должны руководствоваться в своей деятельности настоящим Положением.

2.9. Для разработки заданий и методик проверки решений Участников по каждому Конкурсу, а также для осуществления проверки решений Организаторы Конкурсов формируют Жюри учрежденного ими Конкурса. В состав Жюри могут входить представители Организаторов ИТ-Олимпиады и ведущие специалисты по тематике проводимых Конкурсов.

2.10. Жюри осуществляет следующие функции в рамках своего Конкурса:

- участвует в разработке методики проведения и критериев оценки Конкурсных заданий;
- проверяет решения и проекты Участников;
- определяет победителей и призеров Конкурса;
- оформляет протокол и предоставляет его на утверждение МОК;
- представляет МОК предложения по совершенствованию ИТ-Олимпиады.

### **3. Порядок организации и проведения ИТ-Олимпиады**

- 3.1. Все этапы ИТ-Олимпиады проводятся с 1 ноября 2022 г. по 31 мая 2023 г.
- 3.2. Участники.
  - 3.2.1. Участниками ИТ-Олимпиады считаются физические лица, прошедшие регистрацию на Платформе и соответствующие всем условиям, указанным в настоящем Положении, а также условиям, указанным на Сайте, в описании и правилах Конкурса, выбранного Участником, на Платформе (далее и выше по тексту – Участник).
  - 3.2.2. Участниками могут быть:
    - студенты и аспиранты всех курсов и форм обучения учреждений высшего и среднего профессионального образования любой страны мира;
    - дипломированные специалисты любой страны мира.
  - 3.2.3. В каждом Конкурсе имеются возрастные ограничения для Участников. Данные ограничения публикуются в правилах каждого отдельного Конкурса на официальном Сайте и/или Платформе.
  - 3.2.4. Все Участники соревнуются на равных условиях и в установленные сроки согласно правилам, опубликованным на Сайте и/или Платформе, в описании каждого конкретного Конкурса.
- 3.3. Конкурсная программа.
  - 3.3.1. Конкурсы ИТ-Олимпиады объединяются по номинациям (направлениям), в соответствии с приоритетными отраслями экономики и социальной сферы:
    - Информационные технологии.
    - Образование.
    - Сельское хозяйство.
    - Транспорт.
    - Здравоохранение.
    - Финансовый сектор.
    - Коммуникационные технологии.
    - Промышленный сектор.
    - Потребительский сектор.
    - Гражданское хозяйство.
    - Недвижимость.
    - Энергетика.
    - Строительство.
    - Сырьевой сектор.
    - Специальная номинация «Неограниченные возможности».
  - 3.3.2. В каждой номинации может быть неограниченное количество Конкурсов. Участие в Конкурсах может быть, как индивидуальное, так и командное.
  - 3.3.3. Каждый из Конкурсов имеет свои условия, сроки проведения, количество этапов и методику оценки. Данная информация доступна в описании каждого Конкурса на Сайте и/или Платформе.
  - 3.3.4. Конкурсы могут быть двух категорий: национальный и международный.
    - 3.3.4.1. Категория международного Конкурса присваивается по решению Учредителя, в случае широкой известности технологий и/или производителя технологий, на основе которых проводится Конкурс.

- Финалисты данных Конкурсов по умолчанию приглашаются на международный финал.
- 3.3.4.2. Категория национального Конкурса присваивается всем Конкурсам ИТ-Олимпиады. Победители данных конкурсов определяются по итогам отборочных этапов согласно п. 4. настоящего Положения, и на международный финал не приглашаются.
- 3.3.5. По итогам отборочных этапов десяти национальным Конкурсам может быть присвоен статус международного Конкурса. Для этого Конкурс должен войти в ТОП-10 самых популярных конкурсов ИТ-Олимпиады по итогам регистрации. Статусы присваиваются Учредителем не позднее 15 дней с даты окончания регистрации на Конкурсы ИТ-Олимпиады.
- 3.4. Этапы ИТ-Олимпиады.
- 3.4.1. Каждый конкурс предусматривает один или два отборочных этапа и финальный этап. Количество этапов указано в описании каждого конкретного Конкурса на Сайте и/или Платформе. Конкретное время проведения испытаний Конкурса устанавливается правилами Конкурса в рамках указанных в п. 3.4.2. сроков.
- 3.4.2. Все этапы всех Конкурсов проводятся в общие установленные сроки и в указанном формате:
- Регистрация учебных заведений – с 1 ноября 2022 года по 31 января 2023 года в онлайн формате;
  - Старт олимпиады. Регистрация Участников – с 1 января по 28 февраля 2023 года в онлайн формате;
  - Отборочные этапы – с 1 февраля по 30 апреля 2023 года в онлайн формате;
  - Международный Финал – с 26 по 29 мая 2023 года в очном формате.
- 3.4.3. Исключением является специальная номинация «Неограниченные возможности», которая проходит в следующие этапы и сроки:
- Регистрация учебных заведений – с 1 ноября 2022 года по 31 января 2023 года в онлайн формате;
  - Регистрация Участников – с 1 ноября по 31 января 2023 года в онлайн формате;
  - Отборочные этапы – с 1 ноября по 30 апреля 2023 года в онлайн формате;
  - Международный Финал – с 26 по 29 мая 2023 года в онлайн формате.
- 3.4.4. МОК имеет право пересматривать даты и формат проведения этапов ИТ-Олимпиады.
- 3.4.5. Продолжительность испытаний в рамках этапов, критерии оценки и правила определения победителей каждого этапа определяются отдельно правилами каждого Конкурса.
- 3.5. Порядок и сроки регистрации.
- 3.5.1. Регистрация и зона ответственности представителей учебных заведений.
- 3.5.1.1. Руководитель учреждения высшего или среднего профессионального образования (далее – Учебное заведение), желающий обеспечить коллективное участие своих студентов и аспирантов в ИТ-Олимпиаде, назначает из числа своих сотрудников официального представителя (далее – Ответственный), который должен пройти

- регистрацию на Платформе в сроки, указанные в п. 3.4.2. или 3.4.3. настоящего Положения, и подтвердить свои полномочия официальным письмом, подписанным руководителем Учебного заведения. Представители филиалов и подразделений могут регистрироваться отдельно от головного учреждения.
- 3.5.1.2. Оргкомитет в течение 5-и рабочих дней после регистрации представителя Учебного заведения проверяет информацию и принимает решение либо о допуске учебного заведения к участию в ИТ-Олимпиаде, либо об отказе в допуске. В случае допуска, информация об учебном заведении публикуется на Сайте и/или Платформе.
- 3.5.1.3. После допуска Учебного заведения Ответственный получает возможность запроса всей статистической информации, касающейся Участников ИТ-Олимпиады, указавших при регистрации название данного Учебного заведения и давших свое согласие на предоставление этих данных.
- 3.5.1.4. Количество Участников от одного Учебного заведения не ограничено.
- 3.5.1.5. Основными задачами Ответственного являются:
- привлечение студентов и аспирантов своего Учебного заведения к участию в ИТ-Олимпиаде;
  - предоставление Участникам из своего Учебного заведения доступа в компьютерные классы для прохождения ими отборочного этапа и контроль соблюдения Участниками правил ИТ-Олимпиады.
- 3.5.1.6. Ответственный обязан запретить студенту/аспиранту из своего Учебного заведения принимать участие в ИТ-Олимпиаде в случае обнаружения любого из следующих фактов:
- ввод заведомо ложной информации при регистрации;
  - повторная регистрация одного и того же Участника;
  - нарушение условий настоящего Положения и/или правил Конкурса.
- 3.5.1.7. Ответственный обязуется:
- не разглашать персональные данные Участников и не передавать третьим лицам данные доступа в свой Личный кабинет на Платформе;
  - не принимать участие в ИТ-Олимпиаде как Участник и не решать за Участника задания ИТ-Олимпиады.
- 3.5.2. Регистрация и зона ответственности Участников.
- 3.5.2.1. Участник должен пройти регистрацию на Платформе согласно срокам проведения, указанным в описании конкретного Конкурса. Период подачи заявок для разных Конкурсов различается и указывается в правилах каждого Конкурса отдельно.
- 3.5.2.2. При регистрации Участник должен указать наименование Учебного заведения, в котором он обучается на данный момент времени или окончил обучение. Таким образом, Участник дает свое согласие на предоставление доступа Ответственному от указанного Участником

Учебного заведения к своим данным, решениям и конкурсным работам.

- 3.5.2.3. Если Учебное заведение не зарегистрировано на Платформе (отсутствует в списке выбора), то Участник имеет право принять участие в соревнованиях как индивидуальный участник.
- 3.5.2.4. Участник может отозвать разрешение на доступ к своей информации Ответственного от Учебного заведения в своем личном кабинете на Платформе.
- 3.5.2.5. Каждый Участник имеет право пройти регистрацию на Платформе только один раз.
- 3.5.2.6. Поданная во время регистрации Участником информация проходит проверку Ответственными и представителями Учредителя. По результатам проверки может быть принято решение об отказе в праве на участие в ИТ-Олимпиаде.
- 3.5.2.7. В случае, если по результатам рассмотрения регистрационных данных было вынесено решение об отказе в допуске к соревнованиям, Участник может опротестовать данное решение, обратившись в МОК, и представив доказательства корректности своей заявки. Заявка на опротестование запрета рассматривается в течение 5 рабочих дней с момента получения заявки, после чего принимается окончательное решение.
- 3.5.2.8. Для участия в конкретном Конкурсе Участнику необходимо ознакомиться с правилами Конкурса и подтвердить участие на странице Конкурса. Количество Конкурсов, в которых Участник может принять участие, не ограничено.
- 3.5.2.9. Для участия в командных конкурсах Участник должен создать на Платформе команду или присоединиться к уже существующей команде. В рамках одного конкурса Участник может являться создателем или участником только одной команды. Объединение Участников в команды происходит по указанному на Платформе алгоритму с использованием функционала Платформы.
- 3.5.2.10. Команды могут состоять из участников, находящихся удаленно друг от друга. В таком случае участники команд самостоятельно выбирают способ коммуникации друг с другом. Количество участников в команде определяется правилами каждого конкретного Конкурса.

### 3.6. Отборочные этапы.

- 3.6.1. Все отборочные этапы проходят в онлайн формате на Платформе. В рамках каждого конкурса проходит один или два отборочных этапа.
- 3.6.2. В зависимости от типа конкурса, испытаниями отборочных этапов могут быть:
  - онлайн-тестирование;
  - решение практического задания (кейса);
  - подготовка проекта/работы.

- 3.6.3. Продолжительность испытаний, точные сроки, критерии оценки и правила определения победителей каждого этапа предусматриваются правилами каждого отдельного Конкурса, опубликованными на Сайте и/или Платформе.
- 3.6.4. На прохождение онлайн-тестирования дается одна попытка. В случае возникновения технических проблем, которые помешали участнику завершить онлайн-тестирование, участник имеет право подать в МОК апелляцию с просьбой предоставления ему второй попытки прохождения тестирования.
- 3.6.5. Решение практических заданий (кейсов) проводится на удаленном сервере одновременно для всех участников данного этапа или по заранее определенному графику.
- 3.6.6. Студенты и аспиранты из зарегистрированных на Платформе Учебных заведений могут проходить испытания на базе своих Учебных заведений. Индивидуальные участники и дипломированные специалисты (выпускники) проходят испытание самостоятельно, из любого удобного для участия места.
- 3.6.7. Подготовка проекта/работы осуществляется в соответствии с заданием, описанным в правилах Конкурса. Готовый проект команды загружается на Платформу одним из членов команды.
- 3.6.8. Результаты отборочных этапов с указанием участников, допущенных к участию в международном финале, публикуются не позднее 30 апреля 2023 года на Сайте и/или Платформе.
- 3.7. Международный финал.
  - 3.7.1. Международный финал (далее – Финал) является завершающим этапом ИТ-Олимпиады. Формат и место проведения Финала утверждает МОК. Информация о месте проведения финала публикуется на Сайте не позднее, чем за два месяца до его проведения.
  - 3.7.2. Участниками Международного финала являются Участники, ставшие победителями отборочных этапов ИТ-Олимпиады по конкурсам международной категории. Список Участников финального этапа по каждому Конкурсу публикуется на Сайте и/или Платформе.
  - 3.7.3. Тип испытания, его длительность, критерии оценки и другие особенности указываются в правилах каждого Конкурса на Сайте и/или Платформе.
  - 3.7.4. Участники прибывают на Финал и организуют свое проживание в рамках Финала за свой счет или за счет направляющей стороны.
  - 3.7.5. Участника Финала необходимо иметь при себе паспорт, а Участникам, являющимся студентами также необходимо иметь при себе студенческий билет.
  - 3.7.6. МОК оставляет за собой право, но не обязательство, оказать финансовую поддержку Участникам Финала в случае поступления в МОК запроса от Участников или их официального представителя. МОК также может, но не обязан, принять решение о финансировании проживания и питания лиц с инвалидностью и лиц, не являющихся гражданами страны, в которой организуется Финал.
  - 3.7.7. Участники, обучающиеся в Учебных заведениях, зарегистрированных на сайте ИТ-Олимпиады, могут прибывать на Финал с сопровождающими – Ответственными от своего Учебного заведения. Сопровождающий несет



ответственность за жизнь и безопасность студентов и аспирантов своего Учебного заведения.

- 3.7.8. Оргкомитет обеспечивает Участников питанием в течение официальных мероприятий Финала. Питание Сопровождающих лиц осуществляется за их счет или за счет направляющей стороны.

#### **4. Итоги ИТ-Олимпиады**

##### **4.1. Победители и призеры.**

- 4.1.1. По результатам Финала по каждому Конкурсу определяются три Участника (команды), занявшие 1, 2 и 3 места. Победителями ИТ-Олимпиады считаются Участники, награжденные дипломами 1-й степени. Призерами считаются Участники, награжденные дипломами 2-й и 3-й степени.
- 4.1.2. Определение победителей происходит в соответствии с правилами Конкурсов, опубликованных на Сайте и Платформе.
- 4.1.3. Итоги ИТ-Олимпиады фиксируются протоколами и после объявления результатов обжалованию не подлежат.
- 4.1.4. Победители получают дипломы и медали от Учредителя.
- 4.1.5. В случае, если Организатором Конкурса предусмотрена дополнительная награда, Участник (команда) получает их в сроки, указанные Организатором. МОК и Учредитель не несут юридической, финансовой или иной ответственности за дополнительные призы от Организаторов.

##### **4.2. Рейтинги и статусы.**

- 4.2.1. По результатам отборочных этапов и финала ИТ-Олимпиады Участникам каждого Конкурса присваиваются следующие статусы, подтверждаемые сертификатами и дипломами:
- «Участник отборочных этапов» – присваивается Участникам ИТ-Олимпиады, принявшим участие во всех отборочных этапах одного или более международных и/или национальных Конкурсов, вне зависимости от показанного результата.
  - «Победитель/призер по федеральному округу» (только для России) – присваивается Участникам (командам) от каждого федерального округа России по каждому отдельному международному или национальному Конкурсу, занявшим 1, 2 и 3 места в рейтинге среди всех Участников своего федерального округа. У Участника (команды), претендующего на получение данного статуса, средний результат за все этапы должен быть не ниже 60% от максимально возможного.
  - «Победитель/призер по стране» – присваивается Участникам (командам) от каждой страны по каждому конкретному международному или национальному Конкурсу, занявшим 1, 2 и 3 места в рейтинге среди всех Участников своей страны. У Участника (команды), претендующего на получение данного статуса, средний результат за все этапы должен быть не ниже 70% от максимально возможного.
  - «Участник Международного финала» – присваивается Участникам ИТ-Олимпиады, приглашенным на Финал и принявшим участие в Финале в одном из международных Конкурсов.

- 4.2.2. На основании результатов, показанных студентами и аспирантами, МОК присваивает учреждениям ВПО и СПО статусы и составляет рейтинги лучших Учебных заведений в рамках ИТ-Олимпиады. Для получения статуса и участия в рейтинге Учебное заведение должно быть зарегистрировано на Платформе.
- 4.2.3. Оргкомитет присваивает отдельно учреждениям высшего и среднего профессионального образования следующие статусы:
- «Победитель ИТ-олимпиады по федеральному округу» (только для учебных заведений из России). Статус присваивается отдельно учреждениям высшего и среднего профессионального образования.
  - «Победитель ИТ-Олимпиады по стране». Статус присваивается отдельно учреждениям высшего и среднего профессионального образования.
  - «Абсолютный победитель Международной ИТ-Олимпиады». Статус присваивается отдельно учреждениям высшего и среднего профессионального образования.
- 4.2.4. Оргкомитет составляет следующие рейтинги учреждений высшего и среднего профессионального образования, принимающих участие в ИТ-Олимпиаде:
- 10 лучших учреждений ВПО и СПО по федеральному округу РФ (в рейтинг включаются только учебные заведения из России);
  - 20 лучших учреждений ВПО и СПО по стране;
  - 30 лучших учреждений ВПО и СПО по всем странам.

## **5. Финансирование ИТ-Олимпиады**

- 5.1. Финансирование олимпиады осуществляется за счет:
- собственных средств Учредителя;
  - спонсорских взносов, грантов и пожертвований государственных и частных юридических лиц, а также физических лиц;
  - организационных взносов Организаторов конкурсной программы;
  - средств субъекта Российской Федерации или другой страны-участницы ИТ-Олимпиады, и/или юридического лица, принимающего на своей базе Финал и получающий статус «Соорганизатор международного финала» (далее – Соорганизатор Финала).
- 5.2. Спонсорские и иные взносы направляются на организацию ИТ-Олимпиады, финансирование деятельности МОК и на уставную деятельность Учредителя. Размер спонсорских взносов зависит от уровня участия Спонсора. Уровни участия, преференции в рамках каждого уровня и размер спонсорского взноса регламентируется пакетом документов (спонсорским пакетом), который утверждает Учредитель.
- 5.3. Соорганизатор Финала берет на себя часть обязательств по организации Финала, перечень которых утверждает Учредитель. Соорганизатор Финала также обязан осуществить финансовый вклад (далее – Организационный взнос) в размере, утвержденном Учредителем. Организационный взнос направляется на организацию Финала.
- 5.4. Все спонсорские средства, а также средства Соорганизатора, в том числе организационный взнос, вносятся на расчетный счет Учредителя ИТ-Олимпиады по следующим реквизитам: Автономная некоммерческая организация «Центр развития

инновационных технологий «ИТ – Планета», ИНН/КПП: 2308980846/230901001, юридический адрес: 350007, г. Краснодар, ул. Захарова, 11, пом. 18, почтовый адрес: 350007, г. Краснодар, а/я 5944, р/с: 0703810447100000147, к/с: 30101810400000000700, БИК: 040349700, Филиал «Южный» ПАО «БАНК УРАЛСИБ».

- 5.5. В случае отсутствия финансирования МОК вправе отменить проведение Конкурса(ов) или пересмотреть сроки и правила их проведения на любом этапе ИТ-Олимпиады, а также временно приостановить любые этапы ИТ-Олимпиады до момента появления необходимого финансирования.

## **6. Заключительные положения**

- 6.1. ИТ-Олимпиада, настоящее Положение, а также любая деятельность, связанная с ИТ-Олимпиадой, регулируются законодательством Российской Федерации.
- 6.2. Организатор ИТ-Олимпиады вправе вносить изменения в настоящее Положение без предварительного уведомления Участников, их законных представителей и Ответственных.
- 6.3. Ни при каких обстоятельствах Организатор ИТ-Олимпиады не несет никакой ответственности перед Участниками, их законными представителями и Ответственными ИТ-Олимпиады, помимо прямо указанной в настоящем Положении ответственности. При отказе Участника от участия в ИТ-Олимпиаде в любое время, Организатор не возмещает никакие убытки, которые могут возникнуть у Участника в связи с участием в ИТ-Олимпиаде.
- 6.4. В случае нарушения Участником настоящего Положения Организатор ИТ-Олимпиады оставляет за собой право отказать Участнику в дальнейшем участии в ИТ-Олимпиаде в любое время без возмещения каких-либо убытков и расходов Участнику, его законным представителям и Ответственному.
- 6.5. Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Участника, его законных представителей или Ответственного, означает выражение волеизъявления Участника на совершение указанного действия.
- 6.6. Все споры и разногласия, возникающие в связи с организацией и проведением ИТ-Олимпиады, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Учредителя.